

## PORADNIK MOLA KSIĄŻKOWEGO - cz. 4

**Witajcie,**

pamiętam - obiecałam Wam lektury pełne nadziei i optymizmu, ale...

niech nie zniechęca Was tytuł książki

**„Tatuażysta z Auschwitz”**

**autorstwa Heather Morris.**

Wysłuchała ona, a następnie opisała wspomnienia Lalego Sokołowa. Jest to książka pełna nadziei, miłości i chęci przetrwania, mimo wszystko.

Lale trafił do obozu w 1942 roku w wieku 26 lat, był więc ledwie kilka lat starszy od wielu z Was.

Znał kilka języków, a jego zadaniem było tatuowanie numerów na rękach więźniów.

Tam poznał miłość swojego życia Gitę. Lale obiecał sobie, że bez względu na to, co go czeka uratuje ją. Słowa dotrzymał.

Lale Sokołow zdecydował się opowiedzieć swoją historię dopiero po śmierci Gity w 2003 roku, sam umiera trzy lata później.

To łamiąca serce, a jednocześnie pełna otuchy opowieść. Opowieść, która daje siłę nawet w najczarniejszych czasach.

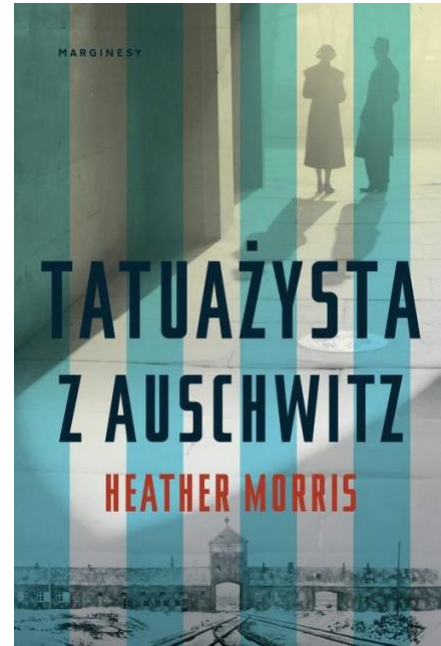
**To coś dla ducha, teraz coś dla ciała.**

Możecie zrobić niespodziankę sobie i najbliższym.

Upieczcie sobie i innym radość :-)

Bułeczki łatwe i smaczne, składniki:

- 500 gram mąki,
- 35 gram drożdży,
- 6 łyżek oleju,
- 1 łyżeczka cukru,
- 1 i 1/2 łyżeczki soli,
- 300 ml letniej wody.



### **Wykonanie:**

Rozkruszcicie w miseczce drożdże, wsypiecie cukier i dolejcie trochę letniej wody, rozmieszajcie, by nie było grudek.

Pozostałe składniki umieśćcie w misce razem z zaczynem drożdżowym i dokładnie wyróbcie. Ciasto przykryjcie ściereczką odstawcie do wyrośnięcia w ciepłe miejsce. Ustawcie piekarnik na 200 stopni C, niech się rozgrzeje.

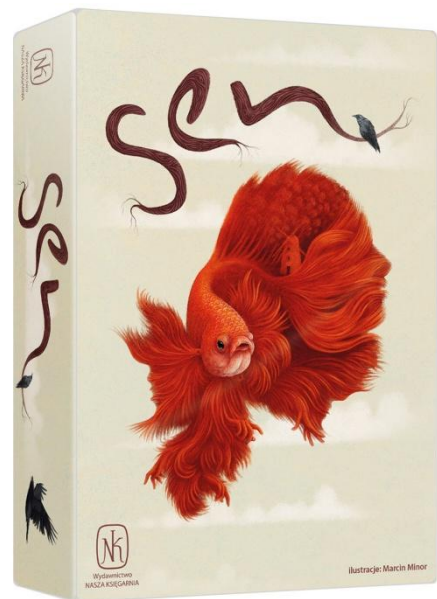
Następnie z ciasta zróbcie bułeczki (nie za duże). Umieśćcie je na blasze wyłożonej papierem do pieczenia. Przykryjcie ściereczką i odstawcie jeszcze na 15 minut do wyrośnięcia. Następnie blachę wstawcie do piekarnika na 15 minut.

Po ostygnięciu bułeczki są gotowe do spożycia, smacznego.

### **Żeby miło spędzić czas z najbliższymi polecam grę towarzyską SEN.**

Zasady gry:

- gracze tworzą sny składające się z 4 krain (kart)
- nie wiedzą, jakie krainy znajdują się w snach rywali
- w niektórych krainach znajduje się więcej kruków, w innych mniej - celem gry jest posiadanie najmniejszej liczby kruków w swoim śnie
- podczas gry gracze wymieniają swoje krainy, podglądają sny rywali, wrzucają do ich snów mroczne krainy oraz starają się przejmować te z niewielką liczbą kruków
- jeśli ktoś uważa, że w jego śnie znajduje się najmniej kruków, krzyczy „Pobudka” i runda się kończy
- gracze ujawniają swoje sny, liczą kruki i zapisują wyniki, następnie rozgrywają kolejną rundę
- gra się kończy, gdy któryś gracz zbierze 100 kruków
- zwycięzcą zostaje osoba, która w sumie zgromadzi najmniej kruków.



Polecam :-)

Ewa Nowikow

opiekun koła bibliotecznego